



REGULAMIN V JUBILEUSZOWEGO RAJDU KORCZAKOWSKIEGO

I. ORGANIZATOR

Szkoła Podstawowa nr 1 im. Janusza Korczaka w Czersku
Koordynatorzy Rajdu: Piotr Czarnowski, Marian Szmagliński

II. CEL ZAWODÓW

1. Popularyzacja turystyki pieszej jako aktywnej i zdrowej formy spędzania wolnego czasu.
2. Uczczenie Jubileuszu 60-lecia szkoły w sposób aktywny i integrujący społeczność szkolną.
3. Promowanie postaci Janusza Korczaka oraz jego wartości (szacunek, podmiotowość dziecka, partnerstwo, odpowiedzialność za grupę).
4. Promowanie walorów krajoznawczych i historycznych miasta i gminy Czersk.

III. TERMIN RAJDU

1. Zawody rozegrane zostaną w dniu 13 czerwca 2026 r.
2. W godzinach 8.00- 9.00 rejestracja zgłoszonych drużyn.

IV. MIEJSCE RAJDU

1. Miasto i gmina Czersk.
2. Start/meta: boisko Szkoły Podstawowej nr 1 im. Janusza Korczaka w Czersku, ul. Dworcowa 8.

V. TRASY

1. W rywalizacji można wziąć udział na jednej z dwóch tras. Na obu trasach kolejność potwierdzania **Punktów Kontrolnych (dalej PK)** jest dowolna. Start masowy lub interwałami czasowymi (w zależności od liczby uczestników).
2. Trasy:
 - 1) Miejska:
 - mapa turystyczna pełna, kolorowa;
 - dystans: około 10 km;
 - limit czasu: około 120 min;
 - punkty zadaniowe lub w postaci lampionów.
 - 2) Leśna:
 - mapa turystyczna pełna, kolorowa;
 - dystans: około 10 km;
 - limit czasu: około 120 min;
 - punkty zadaniowe lub w postaci lampionów.
3. Dokładny komunikat startowy zostanie opublikowany na 3 dni przed zawodami.

VI. UCZESTNICY

1. Rajd skierowany jest do chętnych uczniów z klas 3-8 SP1, ich rodzin i nauczycieli.
2. Uczniowie startują w 2-5 osobowych drużynach, w tym opiekun (rodzic, nauczyciel, inna osoba dorosła).
3. Zgłoszeni uczniowie dostarczają Organizatorowi pisemną zgodę od rodziców/opiekunów na udział w Rajdzie do sekretariatu do dnia 9.06.2026 r.
4. Opiekunowie podpisują oświadczenie, że biorą odpowiedzialność za bezpieczeństwo powierzonych im uczniów w dniu Rajdu.

VII. ZGŁOSZENIA, WPISOWE

1. Zgłoszenie udziału w Rajdzie odbywa się elektronicznie **do 30 maja 2026 r.**
2. Każdy uczestnik Rajdu wpłaca 5 zł przy rejestracji w dniu 13 czerwca 2026 r.

VIII. RYWALIZACJA

1. Rywalizacja polega na potwierdzeniu swojej obecności na jak największej liczbie PK rozstawionych w terenie w określonym czasie. Zawodnicy odnajdują umieszczone w terenie PK na podstawie dostarczonej przez Organizatora mapy, na której punkty te będą oznaczone. Droga pomiędzy punktami jest dowolna, a jej wybór należy do zawodników.
2. Forma rajdu - **SCORELAUF** to strategiczna forma rajdu na orientację, w której uczestnicy mają za zadanie zebrać jak najwięcej PK w ograniczonym czasie. Kolejność zaliczania PK jest dowolna, a o sukcesie decyduje własna strategia, nawigacja z mapą i kompasem oraz umiejętność zarządzania czasem. Limit czasu i liczba PK są tak dobrane, że zaliczenie wszystkich PK w podanym czasie jest praktycznie niemożliwe.
3. Uczestnicy samodzielnie ustalają tempo marszu oraz wybierają momenty i miejsca odpoczynku, nieprzerwanie kierując się w stronę mety.
4. Drużyny mają obowiązek zgłoszenia się w komplecie na poszczególnych PK. Drużyny na trasie nie mogą się rozdzielać.
5. Zawodnicy uczestniczą w Rajdzie pod podaną nazwą własną drużyny.
6. W czasie zawodów zabronione jest korzystanie z jakichkolwiek środków lokomocji.

IX. KLASYFIKACJA

1. Klasyfikacja będzie prowadzona według następujących kryteriów:
 - 1) Liczba zaliczonych PK w określonym czasie.
 - 2) PK wskazane na mapie symbolami literowymi mają przypisaną wagę od 3 do 5 pkt., dodatkowo do niektórych punktów dołączone będą zadania, za które można uzyskać 2 lub 4 pkt.
 - 3) PK potwierdzamy będąc na miejscu poprzez zapisanie pisakiem kodu z właściwego lampionu lub zapisanie odpowiedzi na postawione pytanie (własnym długopisem) na karcie startowej. Na PK, na których są pytania można jednoznacznie odpowiedzieć jedynie, gdy dotrzemy do wskazanego punktu (przykładowe pytanie: „Podaj ostatni wyraz z tablicy informacyjnej o danym miejscu pamięci.”).
 - 4) Będzie można również zdobyć punkty za zadania dodatkowe: przez odpowiedzi na dodatkowe pytania przy PK z lampionami lub na stacjach z zadaniami praktycznymi, przygotowanymi przez Organizatora.
 - 5) Za potwierdzenie PK i zadania dodatkowe uczestnicy zdobywają punkty dodatnie, natomiast za każde spóźnienie, czyli oddanie karty startowej poza regulaminowym

czasem, uczestnicy otrzymują punkty karne: za pierwsze 10 minut spóźnienia odejmuje się 5 pkt., natomiast za każdą kolejną minutę spóźnienia odejmuje się 1 pkt.

- 6) Na trasie przy PK, które są lampionami mogą być zawieszane dodatkowo lampiony stowarzyszone, tzn. punkty zawieszane blisko prawidłowego PK, które sprawdzają czy uczestnicy poprawnie nawigują do punktów, punkty stowarzyszone najczęściej umieszczone są np. na bliższym lub dalszym skrzyżowaniu niż prawidłowe. W sytuacji, gdy uczestnik zapisze kod z lampionu, który jest PK stowarzyszonym, odejmuje się 1 pkt. od wagi danego PK.
 - 7) Przy takiej samej liczbie punktów za zdobyte PK i zadania dodatkowe, a także redukcji punktów za spóźnienie, o zwycięstwie decyduje czas.
 - 8) Aby zostać sklasyfikowanym w zawodach, wymagane jest zaliczenie co najmniej jednego PK.
2. Klasyfikacja i weryfikacja PK odbywa się tylko na podstawie karty startowej. W przypadku zagubienia lub zniszczenia karty uniemożliwiającej odczytanie potwierdzenia PK skutkuje niesklasyfikowaniem zespołu.

X. PUNKT KONTROLNY (PK), MAPA I NAWIGACJA

1. Całą Trasę uczestnicy pokonują przy użyciu mapy przygotowanej przez Organizatora.
2. PK wyposażony jest w **biało-czerwoną kartkę – lampion** wraz z pisakiem lub punkt terenowy, np. tablica informacyjna, ambona, znak drogowy, itp.
3. Na mapie PK zaznaczone są symbolami literowymi z przypisaną wagą. Start oznaczony jest równobocznym trójkątem, a meta podwójnym okręgiem. **Miejsce dokładnej lokalizacji punktu to środek okręgu.**
4. Zabronione jest poruszanie się po obszarach zakazanych przez Organizatora, uprawach rolnych, szkółkach leśnych i terenach prywatnych.

XI. WYPOSAŻENIE UCZESTNIKÓW

1. Wyposażenie obowiązkowe:
 - dokument tożsamości opiekuna,
 - telefon, do którego numer ma Organizator,
 - zgoda rodziców/opiekunów na udział,
 - kompas (opcjonalnie),
 - apteczka pierwszej pomocy (tabletki przeciwbólowe, bandaż),
 - woda, butelka do napełnienia wodą, kanapki i przekąski,
 - wygodny ubiór adekwatny do warunków pogodowych,
 - długopis.

XII. ŻYWIENIE

1. Każdy uczestnik otrzymuje na starcie słodką przekąskę.
2. Organizator zapewnia ciepły posiłek po zakończeniu rywalizacji (kiełbaska, bułka, ciasto).

XIII. BEZPIECZEŃSTWO

1. Podczas odprawy uczestnicy zostaną poinformowani o możliwych niebezpieczeństwach.

2. Każdy opiekun musi posiadać przez cały okres Rajdu sprawny telefon komórkowy (nr podany podczas rejestracji).
3. Ważne numery telefonów znajdować się będą na mapach.
4. Drużyny zobowiązane są do niezwłocznego poinformowania Organizatora, jeśli wycofują się z trasy, powinny zameldować się na mecie lub poinformować telefonicznie.
5. Organizator zaleca uczestnikom posiadanie ubezpieczenia NNW.

XIV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w regulaminie przed rozpoczęciem Rajdu, a uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się z jego aktualną wersją.
2. Wszyscy uczestnicy biorąc udział w Rajdzie startują na własną odpowiedzialność i nie będą wnosić żadnych roszczeń w stosunku do Organizatora w razie zaistnienia zdarzeń losowych podczas trwania imprezy.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody i czyny uczestników oraz osób trzecich.
4. Zawody odbędą się bez względu na warunki atmosferyczne.