

REGULAMIN TURNIEJU MISTRZ GRY W WARCABY

1. Cele turnieju:

- Wyłonienie mistrzów i najlepszych warcabistów.
- Kształtowanie umiejętności nawiązywania kontaktów z rówieśnikami poprzez zabawę i zdrową rywalizację.
- Pobudzanie dzieci i młodzieży do zaradności i podejmowania decyzji w sytuacjach trudnych i niepewnych.
- Rozwijanie zdolności i umiejętności myślenia twórczego.
- Rozwijanie umiejętności przestrzegania zasad i reguł.

2. Organizatorzy:

- Szkoła Podstawowa nr 1 im. Janusza Korczaka w Czersku,
- Anna Połom

3. Czas i miejsce turnieju:

- Termin: 14 listopada 2025 r., godz. 10.00
- Uczestnicy turnieju zobowiązani są do stawiennictwa w dniu turnieju o godz. 9.50 w celu wylosowania numeru gracza i przygotowania do rozgrywek.
- Miejsce: sala 302

4. Uczestnicy turnieju

- W turnieju może brać udział każdy uczeń SP1 z klas 4-8, który zna zasady gry w warcaby.
- Zapisy do turnieju potrważą do 7. 11.2025 r.
- Chętni uczniowie zgłaszają się do p. A. Połom.

5. Nagrody

- Dla najlepszych zawodników, którzy zajmą miejsce pierwsze, drugie i trzecie przewidziane są dyplomy i nagrody.
- Każdy uczestnik turnieju otrzyma dyplom i drobny upominek.

6. Zasady gry

- **Cel gry:** Zbicie wszystkich pionków przeciwnika lub zablokowanie go w taki sposób, by nie mógł wykonać żadnego ruchu.
- **Rozgrywka:** Gracze wykonują ruchy na przemian, rozpoczynając od białych.
- **Poruszanie się pionem:** Pionek przesuwa się o jedno pole po przekątnej do przodu na wolne pole.
- **Bicie:** Bicie jest obowiązkowe. Jeśli jest możliwe, trzeba je wykonać. W przeciwnym wypadku traci się pionek.

- **Jak wykonać bicie:** Przeskakujesz przez sąsiadnego pionka przeciwnika na wolne pole, znajdujące się bezpośrednio za nim. Zbijanego pionka usuwa się z planszy.
- **Wielokrotne bicie:** W jednym ruchu można zbić więcej niż jednego pionka, jeśli jest taka możliwość. Należy wykonać wszystkie możliwe bicia tym samym pionkiem.
- **Promocja na damkę:** Pionek, który dotrze do ostatniego rzędu po stronie przeciwnika, staje się damką. Na oznaczenie damki kładzie się na nim zbity pionek tego samego koloru lub odwraca pionek.
- **Ruch damki:** Damka może poruszać się w przód i w tył po przekątnej o dowolną liczbę wolnych pól.
- **Bicie damką:** Damka może zbić pionka lub inną damkę, przeskakując ją i lądując na wolnym polu, które znajduje się za bitym pionkiem. Damka również musi wykonać bicie, jeśli jest dostępne.
- **Koniec gry:** Gra kończy się, gdy jeden z graczy zbije wszystkie pionki przeciwnika lub nie będzie mógł wykonać żadnego ruchu. Możliwy jest również remis.

7. System rozgrywek

- Zawodnicy grają systemem pucharowym – przegrywający odpada z turnieju, a zwycięzca przechodzi do kolejnego pojedynku.
- Grę zaczyna gracz, który wylosował białe pionki.
- Wynik wpisywany jest do tabeli rozgrywek (zwycięstwo –1 pkt., porażka 0 pkt.).
- Za niestosowne zachowania, tzn. niesamodzielne rozgrywanie partii, przeszkadzanie innym lub inne zachowania budzące zastrzeżenia organizatora, uczestnik może zostać wykluczony z Turnieju.
- Obowiązuje zasada – dotknięty pionek przez gracza musi wykonać ruch i postawiony pionek stoi, czyli nie można cofnąć ruchu wykonanego pionkiem.

8. Uwagi

- Sprzęt do gry przynoszą uczestnicy turnieju.