

Regulamin

II Szkolnego Konkursu Języka Angielskiego „Kahoot Cup”

I. Cele konkursu:

- popularyzacja nauki języków obcych;
- rozwijanie, rozbudzanie zainteresowań i uzdolnień w zakresie znajomości języka angielskiego;
- motywowanie uczniów do pogłębiania wiedzy o językach obcych.

II. Organizator konkursu:

Organizatorem Szkolnego Konkursu Języka Angielskiego „Kahoot Cup” są nauczycielki języka angielskiego: **p. Martyna Jopek i p. Beata Drewczyńska.**

III. Warunki uczestnictwa:

- Uczestnikiem konkursu może być każdy uczeń, który odpowiada na swoim telefonie samodzielnie.
- Uczniowie są podzieleni według kategorii: **klasy IV, V– VI i VII – VIII.**
- Uczniowie dołączają do zespołu konkursu Kahoot przy pomocy kodu otrzymanego od nauczycieli języków obcych.
- Konkurs odbędzie się
dn. 26 marca (czwartek), o godz. 9.50 – 3 lekcja (kl. 5 i kl. 6),
10.45 - 4 lekcja (kl. 7 i kl. 8),
27 marca (piątek), o godz. 9.50 - 3 lekcja (kl. 4).
- Do konkursu może przystąpić z jednej klasy maksymalnie 5 osób. Liczy się kolejność zgłoszeń
- Ich zadaniem jest odpowiedzieć na 30 pytań konkursowych dotyczących różnych zagadnień związanych z językiem angielskim w określonym czasie.
- Pytania i zadania są utworzone w języku angielskim w formie wielokrotnego wyboru lub zadań typu: prawda – fałsz.
- Za każdą poprawną odpowiedź uczeń otrzymuje punkty.
- Zwycięzcami konkursu są pierwsze trzy osoby, które uzyskają najwyższą liczbę punktów przyznaną przez stronę Kahoot.
- Organizator nie odpowiada za rozłączenie się uczestnika z platformą podczas konkursu.
- Ogłoszenie wyników nastąpi zaraz po zakończeniu konkursu.
- Dla zwycięzców przewidziano nagrody.
- Udział w konkursie jest jednoznaczny z zaakceptowaniem Regulaminu przez uczestników.
- W przypadku problemów technicznych uniemożliwiających przeprowadzenie konkursu organizatorzy zastrzegają sobie prawo do jego unieważnienia.
- Zgłoszenia chętnych uczniów u swojego nauczyciela przedmiotu.
- Uczestników podajemy do organizatorów najpóźniej do **24.03 (wtorek).**

IV. Zakres programowy:

Od uczestnika konkursu wymagana jest wiedza i umiejętności z podstawy programowej dla szkoły podstawowej (odpowiednio do poziomu) oraz sporadycznie wykraczające poza podstawę programową: gramatyka, zasób słownictwa, kultura i geografia.